

BELL KASK SYSTEMOWY SRT MODULAR HARTLUCK M/GL BL/R**Cena :****898,99 zł**Nr katalogowy : **SRTMOD**Producent : **BELL**Stan magazynowy : **bardzo wysoki**

Średnia ocena :

BELL KASK SYSTEMOWY SRT MODULAR HARTLUCK JAMO MATTE/GLOSS BLACK/RED

Kask motocyklowy Bell SRT Modular to turystyczny model o agresywnym wyglądzie. Skorupa wykonana z włókna szklanego czyni ją niezwykle lekką. Za optymalną wentylację odpowiadają regulowane wloty powietrza. **Kask Bell STR** ma szerokie pole widzenia dzięki systemowi Panovision oraz Pinlock w zestawie.

BEZPIECZEŃSTWO

- Kask wykonany z **kompozytów włókna szklanego**
- Poszerzone pole widzenia dzięki **systemowi Panovision**
- Bezpieczne **zapięcie mikrometryczne**
- **Pinlock** zapobiegający parowaniu szyby podczas jazdy
- Wypełnienie **EPS o zróżnicowanych poziomach** gęstości
- **Certyfikaty: DOT i ECE**

KOMFORT

- **2 rozmiary skorupy zewnętrznej** pozwalające optymalnie dopasować rozmiar kasku
- Całkowicie **wypinane wnętrze** z antybakteryjnego materiału, by bezproblemowo utrzymać kask w czystości
- **Blenda przeciwsłoneczna** dająca komfort jazdy nawet w dużym słońcu
- Konstrukcja modułowa typu **flip-up**
- **Zintegrowane kieszenie na słuchawki**
- Kask jest dostosowany do **jazdy w okularach**

WENTYLACJA

- Duże **wloty powietrza w górnej części skorupy**
- **Wyloty powietrza w tylnej części skorupy**

CECHY DODATKOWE

- Bezbarwna szyba (clear), **piny mocujące wraz z pinlockiem i pokrowiec zabezpieczający kask przed zarysowaniem w zestawie**
- Możliwość objęcia bezpłatnym programem Assistance

Dostępne opcje BELL KASK SYSTEMOWY SRT MODULAR HARTLUCK M/GL BL/R

» **Wybierz opcje z listy:** KASK BELL SRT MODULAR HARTLUCK JAMO MATTE/GLOSS BLACK/RED S - dostępny, KASK BELL SRT MODULAR HARTLUCK JAMO MATTE/GLOSS BLACK/RED L - niedostępny, KASK BELL SRT MODULAR HARTLUCK JAMO MATTE/GLOSS BLACK/RED M - niedostępny, KASK BELL SRT MODULAR HARTLUCK JAMO MATTE/GLOSS BLACK/RED XL - niedostępny, KASK BELL SRT MODULAR HARTLUCK JAMO MATTE/GLOSS BLACK/RED XXL - niedostępny.